

Physik für Vermessungswesen und Geoinformatik

Musterlösung

13 – 19

1 Aufgabe 14

Der Abstand zwischen Bild und Gegenstand soll minimiert werden

$$s = g + b \quad (1)$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{g} + \frac{1}{b} \quad (2)$$

$$:b = \frac{gf}{g-f} \quad (3)$$

$$:s = g + \frac{gf}{g-f} \quad (4)$$

Wir wollen nun das Minimum bestimmen und leiten daher s nach g ab

$$\frac{ds}{dg} = 1 + \frac{f(g-f) - gf}{(g-f)^2} \quad (5)$$

$$\frac{ds}{dg} = 0 \quad (6)$$

$$\frac{f(g-f) - gf}{(g-f)^2} = -1 \quad (7)$$

$$g = 2f \quad (8)$$

Also muß die Gegenstandsweite 2 m betragen, damit der Abstand zwischen Gegenstand und Bild minimal wird. Einsetzen in die Abbildungsgleichung liefert auch $b = 2m$

2 Aufgabe 15

Die Gegenstandsweite g und die Brennweite f sind bekannt

$$g = 5000m \quad (9)$$

$$f = 0.4m \quad (10)$$

Mit Hilfe der Abbildungsgleichung kann man nun die Bildweite b bestimmen

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f} \quad (11)$$

$$:b = 0.40003\text{m} \quad (12)$$

Der Abbildungsmaßstab läßt sich nun mit Bild- und Gegenstandsweite bestimmen, daraus folgt, da die Bildgröße bekannt ist, direkt die Gegenstandsgröße (also die Breite des Bodenstreifens)

$$v = \frac{b}{g} \quad (13)$$

$$= \frac{1}{12500} \quad (14)$$

$$= \frac{B}{G} \quad (15)$$

Damit ist $G = 2500\text{m}$.

Um die Bilderzahl zu bestimmen, müssen wir bedenken, daß mit jedem Bild nur 40% neue Informationen dazukommen. 40% von 2500 m sind 1000 m, also benötigen wir $20000\text{m}/1000\text{m}=20$ Bilder (eigentlich noch eins mehr, nämlich das erste Bild)

3 Aufgabe 16

Hier sind sowohl B als auch G bekannt, allerdings sind sie für die Horizontale und die Vertikale unterschiedlich

$$V_1 = \frac{24}{210} \quad (16)$$

$$= 0.114 \quad (17)$$

$$V_2 = \frac{36}{297} \quad (18)$$

$$= 0.121 \quad (19)$$

Nun gilt für die Bildweite $b = Vg$, außerdem die bekannte Abbildungsgleichung

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f} \quad (20)$$

$$\frac{1}{g} + \frac{1}{Vg} = \frac{1}{f} \quad (21)$$

$$\frac{1}{g} \left(1 + \frac{1}{V}\right) = \frac{1}{f} \quad (22)$$

$$g = f \left(1 + \frac{1}{V}\right) \quad (23)$$

Nun muß man den *kleineren* Abbildungsmaßstab wählen, damit das Bild vollständig auf den Film paßt. Man erhält

$$g = 243.7\text{mm} \quad (24)$$

$$b = Vg = 27.9\text{mm} \quad (25)$$

Für die A5-Aufnahme wendet man denselben Rechenweg an, setzt dabei aber die Maße für A5 an

$$V_1 = \frac{24}{148.5} \quad (26)$$

$$= 0.162 \quad (27)$$

$$V_2 = \frac{36}{210} \quad (28)$$

$$= 0.171 \quad (29)$$

Damit erhält man

$$g = 179.7\text{mm} \quad (30)$$

$$b = Vg = 29.0\text{mm} \quad (31)$$

4 Aufgabe 17

Hier geht man von der Brechung an *einer* sphärischen Fläche aus. Dafür haben wir folgende Abbildungsgleichung

$$\frac{n_1}{g} + \frac{n_2}{b} = \frac{n_2 - n_1}{r} \quad (32)$$

$$\frac{1}{b} = \frac{n_2 - n_1}{n_2 r} - \frac{n_1}{n_2 g} \quad (33)$$

$$b = \frac{n_2 r g}{g(n_2 - n_1) - n_1 r} \quad (34)$$

Da der Gegenstand sich in der Mitte der Kugel befindet ist $g = r$.

$$b = \frac{n_2}{n_2 - 2n_1} r \quad (35)$$

Einsetzen liefert $b = 5$ cm. Das Bild entsteht also zwischen Kugeloberfläche und Mittelpunkt.

Der Abbildungsmaßstab errechnet sich folgendermaßen

$$v = \frac{n_1 b}{n_2 g} = 0.75 \quad (36)$$

Die Brennpunkte ergeben sich zu

$$f' = \frac{n_2}{n_2 - n_1} r = 20\text{cm} \quad (37)$$

$$f = \frac{n_1}{n_2 - n_1} r = 30\text{cm} \quad (38)$$

5 Aufgabe 18

Wir kennen die Matrizen für die Brechung an der Linse

$$T_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{f} & 1 \end{pmatrix} \quad (39)$$

und den Strahlengang durch leeren Raum

$$T_2 = \begin{pmatrix} 1 & g \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad (40)$$

Wir kennen $f = 1$ m und $g = 5$ m. Damit ergibt sich die Abbildungsgleichung durch

$$\begin{pmatrix} y_2 \\ y_2' \end{pmatrix} = T_2 \cdot T_1 \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_1' \end{pmatrix} \quad (41)$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_1' \end{pmatrix} \quad (42)$$

Benutzt man die Strahlen aus der Aufgabe, so erhält man

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ -0.5 \end{pmatrix} \quad (43)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0.5 \\ -0.1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -0.1 \end{pmatrix} \quad (44)$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 \\ -1 & -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0.5 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4.5 \\ 3.5 \end{pmatrix} \quad (45)$$

Daraus ergeben sich folgende Geradengleichungen

$$y = 0.5 - 0.5 \cdot x \quad (46)$$

$$y = -0.1 \cdot x \quad (47)$$

$$y = -4.5 + 3.5 \cdot x \quad (48)$$

Alle Geraden müssen sich in einem Punkt schneiden. Dieser liegt bei $(x, y) = (1.25, -0.125)$, d.h. das Bild ist 1.25m entfernt, ist umgekehrt und hat eine Höhe von -0.125m

6 Aufgabe 19

Die Zeichnung ist analog zum Skript!

$$D_1 = \begin{pmatrix} 1 & 60 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Abstand Gegenstand - Linse 1} \quad (49)$$

$$L_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{30} & 1 \end{pmatrix} \text{ Linse 1} \quad (50)$$

$$D_2 = \begin{pmatrix} 1 & 30 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Abstand Linse 1 - Linse 2} \quad (51)$$

$$L_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{30} & 1 \end{pmatrix} \text{ Linse 2} \quad (52)$$

$$D_3 = \begin{pmatrix} 1 & 90 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ Abstand Linse 2 - Linse 3} \quad (53)$$

$$L_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{1}{30} & 1 \end{pmatrix} \text{ Linse 3} \quad (54)$$

Die $ABCD$ -Matrix der Linse ergibt sich, wenn man $L_3 \cdot D_3 \cdot L_2 \cdot D_2 \cdot L_1$ ausmultipliziert

$$T = \begin{pmatrix} -3 & 156 \\ \frac{1}{6} & -9 \end{pmatrix} \quad (55)$$

Wir ermitteln nun zuerst Lage und Größe des entstehenden Bildes. Dazu benutzen wir den achsparallelen und den Mittelpunktstrahl.

$$S_1 = (G \ 0) \quad (56)$$

$$S_2 = (0 \ -\frac{G}{g}) \quad (57)$$

$$T \cdot S_1 = (-3G \ \frac{G}{6}) \quad (58)$$

$$T \cdot S_2 = (-\frac{13}{5}G \ \frac{3}{20}G) \quad (59)$$

Damit wir haben wir zwei Geradengleichungen, deren Schnittpunkt wir nur noch bestimmen müssen. Wir finden das Bild bei $x = 24$ mm und der der Abbildungsmaßstab ist 1.

Die Brennweite und Hauptebene lassen sich direkt aus T bestimmen:

$$f' = -\frac{1}{C} = -6 \quad (60)$$

$$h' = \frac{A-1}{C} = -24 \quad (61)$$

Um die gegenstandsseitigen Werte zu berechnen müssen wir die Inverse Matrix bestimmen

$$T^{-1} = \begin{pmatrix} -9 & 156 \\ -\frac{1}{6} & -3 \end{pmatrix} \quad (62)$$

Daraus folgt dann

$$f = 6 \quad (63)$$

$$h = 54 \quad (64)$$